

## توصيف المشروع لفئتي المبتدئ ( صغير ويافع )

المشروع المطلوب هو عبارة عن قصة أو لعبة تفاعلية يتم اختيار سياقها وشخصياتها وصورها من قبل الطلاب بما يتناسب مع اهتماماتهم وميولهم، سواء من أفكار الألعاب التي يحبونها أو شخصيات وقصص من ابتكارهم وتأليفهم..

يتضمن المشروع كافة الأفكار والمفاهيم التي قمنا بالتطرق إليها خلال الدورة التدريبية ( الحركة ، التفاعل بين الكائنات ، الخلفيات ، الرسائل ، المتغيرات وغيرها من الكتل البرمجية )، علماً أنه سيتم عرض وتقييم المشاريع خلال حفل ختام الدورة في موعد سيتم إعلانه لاحقاً ..

يُراعى في تقييم المشاريع :

- فكرة المشروع وتكامل سياقها
- التنفيذ وتطبيق المفاهيم البرمجية بما يخدم سياق الفكرة التي تم اختيارها
- عرض ومناقشة فكرة المشروع والتنفيذ وقابلية التعديل.
- 

وفي حال وجود أي استفسار أو سؤال يتعلق بالمشاريع وتنفيذها  
فلا تترددوا بمراسلتنا على البريد الإلكتروني :

[programming.marathon4kids@gmail.com](mailto:programming.marathon4kids@gmail.com)

دمتم مبدعين

### معايير تقييم المشاريع البرمجية لفئتي المبتدئ ( صغير ويافع )

منخفض	متوسط	مرتفع	المعيار	
			اختيار الكائنات المتوافقة مع الفكرة	فكرة المشروع وتكامل سياقها
			وضوح سياق فكرة المشروع ومسارها وانتهائها	
			اختيار الكتل البرمجية التي تخدم سياق المشروع	التنفيذ وتطبيق المفاهيم البرمجية
			ترتيب الكتل بشكل متناسب مع الفكرة	
			استخدام الشروط بشكل مناسب	
			استخدام التكرار بشكل مناسب	
			استخدام المتغيرات بشكل مناسب	
			استخدام الرسائل بشكل مناسب	
			البحث والاستقاء من مشاريع سابقة	مناقشة فكرة المشروع والتنفيذ وقابلية التعديل
			كشف وتتبع الأخطاء	
			قابلية التعديل	

## توصيف المشروع لفئة المتقدم

المشروع المطلوب هو عبارة عن قصة أو لعبة تفاعلية يتم اختيار سياقها وشخصياتها وصورها من قبل الطلاب بما يتناسب مع اهتماماتهم وميولهم، سواء من أفكار الألعاب التي يحبونها أو شخصيات وقصص من ابتكارهم وتأليفهم..

يتضمن المشروع كافة الأفكار والمفاهيم التي قمنا بالتطرق إليها خلال الدورة التدريبية ( الحركة ، التفاعل بين الكائنات ، الخلفيات ، الرسائل ، المتغيرات ، اللوائح والتوابع وغيرها من الكتل البرمجية )، علماً أنه سيتم عرض وتقييم المشاريع خلال حفل ختام الدورة في موعد سيتم إعلانه لاحقاً ..

يُراعى في تقييم المشاريع :

- فكرة المشروع وتكامل سياقها
- التنفيذ وتطبيق المفاهيم البرمجية بما يخدم سياق الفكرة التي تم اختيارها
- إسقاط المفاهيم الحاسوبية والمعادلات الفيزيائية في الحركة وفرز اللوائح والتفاعل مع المستخدم على تنفيذ المشروع
- عرض ومناقشة فكرة المشروع والتنفيذ وقابلية التعديل.

وفي حال وجود أي استفسار أو سؤال يتعلق بالمشاريع وتنفيذها  
فلا تترددوا بمراسلتنا على البريد الإلكتروني :

[programming.marathon4kids@gmail.com](mailto:programming.marathon4kids@gmail.com)

دمتم مبدعين

### معايير تقييم المشاريع البرمجية لفئة المتقدم

منخفض	متوسط	مرتفع	المعيار	
			اختيار الكائنات المتوافقة مع الفكرة	فكرة المشروع وتكامل سياقها
			وضوح سياق فكرة المشروع ومسارها وانتهائها	
			اختيار الكتل البرمجية التي تخدم سياق المشروع	
			ترتيب الكتل بشكل متناسب مع الفكرة	التنفيذ وتطبيق المفاهيم البرمجية
			استخدام الشروط بشكل مناسب	
			استخدام التكرار بشكل مناسب	
			استخدام المتغيرات بشكل مناسب	
			استخدام اللوائح بشكل مناسب	
			استخدام الرسائل بشكل مناسب	
			استخدام التوابع بشكل مناسب	
			استخدام العبارات المنطقية بشكل مناسب	إسقاط المفاهيم الحاسوبية ومعادلات الحركة
			الاعتماد على معادلات حسابية في الحركة والتفاعل	
			الاعتماد على قيم مدخلة من قبل المستخدم ومعالجتها	
			البحث والاستقاء من مشاريع سابقة	مناقشة فكرة المشروع والتنفيذ وقابلية التعديل
			كشف وتتبع الأخطاء	
			قابلية التعديل	