

المسألة الأولى برمجة يافعين - 20 درجة	الدخل - 2 درجة	الخوارزمية - 5 درجات	التعقيد - 8 درجات	الخروج - 5 درجات
---------------------------------------	----------------	----------------------	-------------------	------------------

المسألة الثانية برمجة يافعين - 25 درجة	الدخل - 3 درجة	الخوارزمية - 6 درجات	التعقيد - 8 درجات	الخروج - 8 درجات
----------------------------------------	----------------	----------------------	-------------------	------------------

مسألة سكراتش لليافعين	سحب وافلات كل كأس	تعبئة الكأس	تفريغ الكأس	النقل من كأس إلى كأس	شروط النقل حسب السعة	goal	timer
درجة 35	درجة 6	درجة 5	درجة 5	درجة 5	درجة 5	درجة 6	درجة 3

مسألة سكراتش للأطفال	زر play	حركة الكأسين 2 و 4	الضغط على الكأس	حركة الكؤوس	مكان الكرات	الكرة الأخرى	ظهور الرسائل	إعادة زر Play	زيادة السرعة	تكرار 3 مرات	timer
درجة 65	درجات 5	درجات 5	درجات 5	درجات 10	درجات 5	درجات 5	درجات 10	درجات 5	درجات 5	درجات 5	درجات 5