

## البيان الإعلامي

### مسابقة الماراثون البرمجي للصغار والياfecين لعام 2021 ومشروع التنمية الرقمية للصغار والياfecين

إدراكاً لدور التعلّم المبكر للأجيال الصاعدة، وإيماناً بأهمية صقل إمكانيات وقدرات الجيل الرقمي الأصيل وتوجيهها نحو أسس التفكير المنطقي والبرمجي في سن مُبكرة، تُعلن الجامعة الافتراضية السورية وهيئة التميز والإبداع عن بدء التسجيل في:

### مسابقة الماراثون البرمجي لعام 2021 ضمن مشروعها للتنمية الرقمية للصغار والياfecين

#### يستهدف الماراثون البرمجي في مرحلته وتدريباته:

- فئة الصغار ممن تتراوح أعمارهم ما بين 8 – 11 سنة.
- فئة الياfecين ممن تتراوح أعمارهم ما بين 12 – 15 سنة.

#### أهداف مسابقة الماراثون البرمجي للصغار والياfecين

- رفع السوية العلمية العامة وتعزيز مهارات التحليل المنطقي والتفكير الإبداعي لدى الصغار والياfecين من خلال تعليمهم لغات البرمجة النصية والرسومية.
- توفير تدريب برمجي للصغار والياfecين على نحوٍ ينعكس إيجاباً على تحصيلهم العلمي.
- توفير محتوى علمي مفيد ومفتوح متوفر باللغة العربية في مجال البرمجة والمعلوماتية يُؤمن وسيلة داعمة لتعليم علوم الحاسب في المرحلة المدرسية.
- رفع مستوى معارف ومهارات الطلاب من خلال المشاركة في مسابقات عالمية، ورعاية المتميزين في هذا المجال.

## مراحل مسابقة الماراتون البرمجي للصغار والياfecين

تتضمن مسابقة الماراتون عدة مراحل تدريبية وتأهيلية موصفة ومحددة علمياً وزمنياً، يتم من خلالها إجراء الاختبارات التأهيلية وتقديم التدريب المناسب على مختلف التقانات البرمجية، وعلى آليات التفكير المنطقي للصغار والياfecين في مختلف المحافظات السورية، وعلى نحو يساعد في دعم قدرة الشباب السوري والناشئة على المنافسة عالمياً وتوسيع القاعدة الشعبية للبرمجة عند مختلف الشرائح العمرية.

ونظراً لتوقف مسابقة الماراتون العام

| التاريخ                | المرحلة                          |   |
|------------------------|----------------------------------|---|
| 16 _ آذار _ 2021       | بدء التسجيل                      | المرحلة الأولى<br>الإطلاق والتسجيل      |
| 10 _ نيسان _ 2021      | انتهاء التسجيل                   |   |
| 23 و 24 _ نيسان _ 2021 | موعد الاختبار لفئة الأطفال       | المرحلة الثانية<br>اختبار تحديد المستوى |
| 7 و 8 _ أيار _ 2021    | موعد الاختبار لفئة الياfecين     |   |
| 01 _ حزيران _ 2021     | بدء التدريب لفئة الأطفال         | المرحلة الثالثة<br>التدريب              |
| 08 _ حزيران _ 2021     | بدء التدريب لفئة الياfecين       |   |
| 29 _ تموز _ 2021       | الاختبار التأهيلي لفئة الأطفال   | المرحلة الرابعة<br>الاختبار التأهيلي    |
| 05 _ آب _ 2021         | الاختبار التأهيلي لفئة الياfecين |   |
| 26 _ آب _ 2021         | المسابقة الأخيرة                 | المرحلة الخامسة                         |

الماضي بسبب إجراءات التصدي لانتشار وباء كورونا، يحتفظ المشاركون الذين اجتازوا اختبار تحديد المستوى الأول بحقهم في الانتقال لمرحلة التدريب والتأهل للمسابقة الأخيرة وفق مايلي:

- يحتفظ المتأهلون من فئة الصغار ومازالوا ضمن نفس الفئة في التدريب والتأهل ضمن فئة الصغار.
- يحتفظ المتأهلون من فئة الياfecين ومازالوا ضمن نفس الفئة في التدريب والتأهل ضمن فئة الياfecين.
- يحتفظ المتأهلون من فئة الصغار وانتقلوا إلى فئة الياfecين في التدريب والتأهل ضمن فئة الياfecين في المستوى المبتدئ.

## مشروع التنمية الرقمية للصغار والياfecين

يسعى مشروع التنمية الرقمية للصغار والياfecين إلى صقل إمكانيات وقدرات الجيل الرقمي الأصيل وتوجيهها نحو أسس التفكير المنطقي والخوارزمي والبرمجي في سن مبكرة، وإكساب هذا الجيل مهارات التطوير البرمجي واستثمار إمكانياته التقانية الأصيلة وتوجيهها نحو الابتكار ليمتلك القدرات اللازمة للدخول السلس والفاعل والراسخ في عالم اقتصاد المعرفة والتحول الرقمي بما يخدم التنمية الاقتصادية والاجتماعية.

مسابقة المارثون البرمجي للصغار والياfecين ليست إلا مرحلة أولى وتأسيسية من مراحل تحقيق التحول الرقمي الذي يخدم التنمية الاقتصادية والاجتماعية في أي مجتمع، وهي مرحلة تأسيسية يُمكن الاستفادة من مخرجاتها لبناء جيل من الياfecين تصبح التقانة أداة تعلم يومية لديه، مما يسمح بإدخال هذا الجيل نفسه في منظومة ريادة وابتكار تُخرج أي طالب وخريج جامعي من قالب (التعلم من أجل الحصول على شهادة ومن ثم وظيفة) إلى التعلم من أجل بناء المؤسسة والمشروع الخاص.

## أهداف مشروع التنمية الرقمية للصغار والياfecين

- إكساب المشاركين معارف ومهارات في مجال التقانات الحديثة لفئة الياfecين والشباب بأعمار تتراوح بين 8 و18 عام، وتعزيز أسس التفكير المنطقي والخوارزمي ومهارات التطوير البرمجي إضافة إلى القدرة على الإبداع والابتكار والتعلم الذاتي مدى الحياة.
- تصميم وتوصيل وتنظيم برامج تدريب نوعية تقانية ذات طابع معرفي ومهاراتي في مجالات التقانات البرمجية بما يلبي الاحتياجات التنموية على المستوى الوطني.
- التوسع المُطرد والوصول تدريجياً إلى النشء السوري على امتداد الجغرافيا السورية من خلال خطة للوصول بهذا المشروع إلى 100 ألف طفل وياfec بين عامي 2020 و2030.

العمل على رصد حالات التميز بين أطفالنا ويافعينا وتأمين رعاية إضافية لهذه الحالات في سبيل ترسيخ ريادتها وتميزها وإبراز هذه الريادة السورية على المستويات الوطنية والإقليمية والدولية من خلال مسابقات ومنافسات وطنية أو إقليمية أو محلية ومن خلال رعاية أكاديمية وعلمية لصقل إمكاناتهم ومواهبهم.

## الجهات المنظمة:

### الجامعة الافتراضية السورية:

جامعة سورية حكومية أُسست بموجب المرسوم التشريعي رقم 25 لعام 2002، بهدف توفير منظومة تعليم وتدريب وبحث حديثة في المجال الأكاديمي والمهني تُمكن المتعلم والمتدرب من الانخراط الفعال والمباشر في سوق العمل عبر تطوير مهاراته ومعارفه في مجالات متنوعة حديثة متلائمة مع احتياجات وتطور الاقتصاد المحلي والإقليمي وتنامي استخدام الشبكة الدولية في النشاطات والأعمال محلياً، إقليمياً ودولياً.

### هيئة التميز والإبداع:

هيئة مستقلة مرتبطة بوزير التعليم العالي والبحث العلمي، مهمتها الأساسية إعداد جيل يتميز بمسؤوليته المجتمعية وبمهاراته وشخصيته وبقدرته على حل مشاكل واقعية وفق منهجية تفكير علمية تعتمد على التحليل النقدي والإبداعي، وبالتالي تقديم الحلول الابتكارية ليكون مواطن فاعل ومساهم في بناء سورية المعاصرة والمزدهرة، وتعمل الهيئة على الكشف عن مواهب التميز في المجالات العلمية واحتضانها وتطويرها إلى حالات إبداع فردي وجماعي ضمن إدارتها الثلاثة: إدارة الأولمبياد العلمي السوري والمركز الوطني للمتميزين وإدارة البرامج الأكاديمية.

لمزيد من المعلومات حول مسابقة الماراثون البرمجي للصغار واليافعين بإمكانكم مراجعة:

صفحة ال (Facebook): <https://www.facebook.com/KPM.SVU/>

أو التواصل مع مركز التعلم مدى الحياة من خلال:

البريد الإلكتروني: [lfl\\_director@svuonline.org](mailto:lfl_director@svuonline.org)